



Vítejte v nápovědi hry **Karlsbader Becher Bitter**. Tento text Vás seznámí s jejími možnostmi, pravidly a pomůže Vám v začátcích.

Není vyloučeno, že v některém tématu je ukryt tip jak dohrát hru ještě úspěšněji než úspěšně (=cheat).

Pøejí Vám pøíjemnou zábavu  
autor



## Začínáme

Zde se dozvíte vše o pointě hry, jak hru spustit, ovládat a v neposlední řadě také jak hru předěsní skončit.

### Cíl hry

Hra je rozdělena do 7 úrovní. V každé úrovni si vybíráte jeden blok (obsahuje v sobě 4 levely), který musíte splnit (úspěšným dohráním všech 4 levelů).

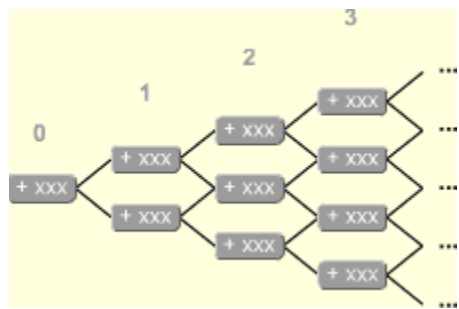
V jednotlivých levelech na Vás čekají logické puzzle s kvádřičky, které je nutno přesunout tak, aby vytvořily alespoň dvouúhlenné shluky, které ihned zmiznou (aktuální stav plochy je zobrazován v horní části okna).

Level je úspěšně splněn, pokud všechny kvádřičky výše popsaným principem zmiznou.

{button ,KL(“řez“eřez“ vybraných zch bloků z“)} Viz také řešení vybraných bloků

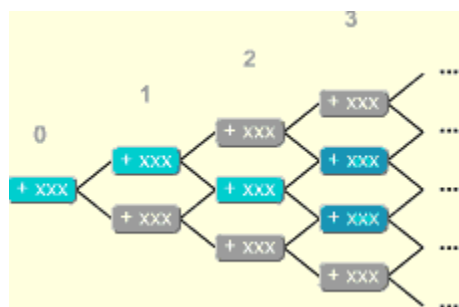
### Spuštění hry

Jednoduše klepněte na logo hry - rozsvítí se nápis **MENU**. a poté na obrázek s nápisem GO. Zobrazí se Vám okno s hierarchickou strukturou bloků.



(Obr. 1: Výše obsahu okna s výběrem bloku)

V této struktuře se pohybujete zleva doprava. Na začátku jsou Vám k dispozici jen úrovně 0 a 1. Postupným splňováním úrovní se Vám budou zpřístupňovat bloky úrovní vyšších (vždy bezprostřední následníci právě splněného bloku).



(Obr. 2: Cesta v hierarchické struktuře; zelení - již splněné bloky, modře - bloky které jsou Vám zpřístupniny = bezprostřední následníci)

Výběr bloku uvažujte dopředu, resp. dopředu si naplánujte cestu (trasu bloků), tak aby jste maximalizovali celkovou sumu **Bonusů za splnění bloku** (v obrázcích 1 a 2 uvedeno jako **+ XXX**). Tyto bonusy jsou Vám přičítány jednorázově vždy po úspěšném splnění bloku (jak překvapivě.. :-).

### Ovládání kvádřičků

Kvádřičky ovládáte jednoduchým principem - kliknutí, tažení, puštění.

**Poznámka:** Lze i stisknutí, tažení, nechání spadnout, opit tažení,... puštění.

### (Předěsné) ukončení hry

Hru je možno kdykoliv ukončit stisknutím tlačítka MENU (logo hry - viz výše) | Stop (objeví se jen je-li hra rozehraná, proto jste jej při spuštění hry nevidili).



## Uložení hry

*Zde se dozvíte o způsobu uložení rozehrané hry.*

Hru není možno uložit do zvláštního externího souboru. Namísto toho je použit jednodušší a elegantnější způsob hodící se obzvlášť k typům her jako je právě Karlsbader Becher Bitter.

Na konci každého levelu Vám **u výsledků hra vypíše kód**, který jednoznačně určuje Vaši pozici ve hře (jsou v něm schovány všechny potřebné informace pro pozdější obnovení hry). Tento kód si zapište, budete-li chtít hru ukončit.

Pro zpítné obnovení hry klepníte na MENU | START a Váš kód zapište do políčka v pravém dolním rohu. Poté stisknete Enter. Je-li Váš kód správný, bude hra pokračovat následujícím levelem (resp. Vám nabídne volbu dalšího bloku).



## Nastavení

Zde se dozvíte podrobnosti o okně *Nastavení* (*Menu* | [Nastavení](#)).

Okno *Nastavení* obsahuje pravděpodobně jasné položky, pro úplnost této nápovědy zde přesto budou vysvětleny a popsány.

### Hudba a zvuky

(Ne)zaškrtnutí (vy)zapne zvuky spolu s doprovodnou hudbou.



(Obr. 1: Vlevo - zvuky, vpravo - hudba)

**Tip:** Protože nezaškrtnutí vypne jak zvuky, tak hudbu, chcete-li vypnout pouze jedno z nich, ztlumte to na minimum.

### Rychlé zobrazování grafiky

Zaškrtnutím této možnosti vypnete antialiasing grafiky i písma ve flashovém projektoru. Tato volba je určena **pro majitele starších počítačů** (tím je hra hratelná již na Pentiu 150).

### Zápis výsledků do tabulky

Zaškrtnutí způsobí, že po úspěšném dokončení celé hry Vám bude nabídnuta možnost zvěřit svůj úspěch v tabulce vítězů.

### Rozlišovat kostky čísly

Pro hráče jež ztrácejí přehled v grafických motivech kvádříků je zde připravena možnost identifikovat je čísly.

### Nastavení jazyku

Lze snadno provést klepnutím na příslušnou vlajku. Váš výběr bude uložen a hra se při příštím spuštění sama přepne do zvolené jazykové varianty.



(Obr. 2: Zleva doprava: němčina, čeština (výchozí), angličtina)



## Řešení vybraných bloků

Zde naleznete řešení prvních dvou úrovní hierarchické struktury (viz. např. Začínáme), tj. bloků A, B a C. Pokud jste dosud neviděli jak na ni, je tento text určen pro Vás.

**Symbolika:** Blok-Level, tedy např. C-2; k identifikaci kvádříků se bude užívat číselné označení, tj. 1 - 8.

### Řešení A-1

Horní 1 posuďte zcela vlevo, horní 2 2x vlevo, horní 3 1x vlevo, horní 4 1x vlevo, horní 5 1x vlevo, horní 6 1x vlevo, horní 7 1x vlevo.

### Řešení A-2

Posuďte do propadliště horní kvádříky v pořadí s čísly 1, 4, 2, 6, 5, 7, 3.

### Řešení A-3

Pravá horní 3 vlevo, pravá horní 1 vlevo, levá horní 2 vpravo, horní 3 vpravo, horní 1 vlevo, 2 k sobě.

### Řešení A-4

Horní 3 vpravo, horní 1 vlevo, 2 k sobě, 4 k sobě, horní 5 vlevo, 6 k sobě.

### Řešení B-1

Horní 3 1x vlevo, horní 2 3x vlevo, horní 1 4x vlevo, horní 3 3x vlevo.

### Řešení B-2

Prostřední 2 1x vlevo.

### Řešení B-3

Až bude výtah úplně nahore, horní 2 1x vpravo; pravá 2 vlevo, horní 1 vpravo, horní 3 vpravo.

### Řešení B-4

Horní 3 1x vpravo, horní 4 1x vpravo, horní 2 1x vlevo, horní 1 4x vpravo, horní 3 vlevo, horní pravá 4 2x vpravo, pravá 4 1x vpravo a hned vlevo.

### Řešení C-1

2 na výtahu 1x vlevo a pak vpravo, horní 3 vlevo, 1 k sobě.

### Řešení C-2

Nejhořejší pravá 1 vlevo, nová nejhořejší vlevo, 2 k sobě, horní levá 1 vpravo, horní pravá 1 vlevo.

### Řešení C-3

Horní 1 2x vlevo, horní 2 1x vlevo, horní 3 2x vpravo.

### Řešení C-4

2 v prostředním komínku 2x vlevo, horní 1 vpravo, horní 3 vlevo, 4 k sobě.



## Co dlat když... (FAQ)

Zde naleznete odpovdi na èasto kladené otázky, zkrácení FAQ. Pokud máte jiné než zde uvedené potíže èi otázky, napište mi.

### **Používám Windows øady XP nebo NT a hra mi nefunguje!**

Netajím se tím, že celá hra vèení doprovodného programu Extern.exe byly vyvíjeny na archaickém P150 s W95. Proto v pøípadì problémù **zkuste nastavit režim kompatibility s W95**.

### **Hra se odmítá bez jakéhokoliv hlášení spustit nebo se spustí s Runtime errorem (modrá obrazovka).**

V této a vùbec v situacích kdy flashová èást vùbec nenabíhne, doporučuji poèítaè **restartovat a hru spustit v "èistém" systému**.

### **Lze stáhnout novíjší verzi programu Extern.exe?**

Ano. Pochopitelnì z mých domovských stránek, konkrétní odkaz. Jakou verzi práví používáte zjistíte parametrem info.  
**Tip:** Vytvoøte si zástupce èi použijte výše uvedený odkaz.

**VAROVÁNÍ:** Na stránce se vyskytují dva updaty programu Extern.exe!! Jeden speciální pro hru Mah Jongg a druhý pro všechny ostatní (program nabyt jinou filozofií ve struktuøe hry).

### **Smím tento program šíøit?**

Ano, smíte v libovolném množství.

**VAROVÁNÍ:** Ale jen zdarma - viz licence.

### **Kde je možno získat novíjší verzi programu Midi32?**

Z mých domovských stránek, konkrétní odkaz. Avšak platí (i pro Extern.exe), že verze které používáte plní postaèují pro tuto hru a updatujte spíše v pøípadì, kdy novíjší je velikostní menší než souèasnè.

### **Náhle pøestala hrát hudba, pøestože ji mám povolenou.**

1. Zaøízení Midi zøejmì obsadila jiná aplikace. Nevíte-li která, poèítaè restartujte a spusíte hru v èistém systému.
2. Pokud jste zavøeli program Midi32.exe, je nutno hru ukonèit a spustit znova.

### **Proè nelze rozehranou hru uložit?**

Samotné dohrání hry by dospilému èloviku mìlo zabrat nico pøes hodinu (jedná se o 28 levelù, pøevážnì jednodušších). Namísto toho Vám hra poskytuje kódy, které uchovávají veškeré informace o stavu.

{button ,KL("Uložit ½ ení ½ hry")}

Více o možnostech uložení



*Zde se dozvíte vše potřebné o Vašich právech ke hře.*

Hra je šířena jako **freeware**. Takovýto program je možno kopírovat, používat a šířit v libovolném množství, avšak zdarma! Je zakázáno program dekódovat, vydávat program za vlastní dílo, používat jakoukoliv vizuální či zvukovou část za jiným účelem než propagací této hry (neplatí pro Karlovarská Becherovka a.s.).

Výše zmíněné zákazy platí na všechny soubory dodávané v instalačním balíku (včetně textových, tj. k jejich publikaci musíte mít autorův souhlas). Z instalačního balíku je zakázáno mazat či pozměňovat jakýkoliv soubor a takto upravený jej šířit dále!!

Autor nenesе odpovědnost za poškození počítače používáním tohoto produktu.

### **Autor**

Díkuji, že jste spustili také toto téma nápovědy a zajímáte se o mě.

Jakékoliv připomínky ke hře jsou vítány. Uvídám především negativní kritické ohlasy (to není ironie!!), abych viděl, co mám zlepšit a co je podle vás nedodělané a mohl se toho při tvorbě příštích her podobného ražení vyvarovat.

Tomáš Nestorovič

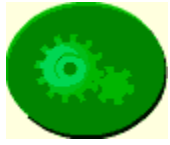
**Web:** <http://nestorovic.hyperlink.cz>

**Mail:** [thom.as@centrum.cz](mailto:thom.as@centrum.cz)



(C) 2005 Tomáš Nestoroviè  
**web:** <http://nestorovic.hyperlink.cz>  
**mail:** [thom.as@centrum.cz](mailto:thom.as@centrum.cz)







Tato hra je zřejmě ztracena - viz stav u třetího kvádříku. V takovém případě vám pomůže **RESET hry**.

**Gratuluji**

Napište kdykoliv během hry slovo **PUZZLER**. Pokud jste toto slovo napsali správně, mělo by zablikat menu. Následek tohoto cheatu poznáte po dokončení bloku.









